

משחק גולות



ניתוח המשחק על פי דון מוריס

מטרה

מטרת המשחק: להרוויח כמה שיותר גולות ע"י פגיעה עם

גולה בגולות הצמודות לקיר.

המשחק מפתח: דיוק, קואורדינציה, מוטוריקה.

שחקנים

2 שחקנים



תנועה

זריקת הגולה באמצעות היד

ציוד



גולות

משטח ישר

מבנה

2 שחקנים מול הקיר



הגבלות

- קביעת מרחק הזריקה מהגולות העומדות.
- הנחת גולות בגדלים שונים ובכמויות ומשתנות.
(לפי בחירת המשתתפים)
- כל פגיעה בגולה מזכה את הזורק בגולה הנפגעת.
- גולה שנזרקה ומחטיאה את מטרתה עוברת ליריב.

שינוי דרגת קושי

• ביצוע המשחק ללא קיר מאחורי הגולות העומדות.

• הגדלת המרחק מהגולות ממנו מתבצעת הזריקה.

• שימוש בגדלים שונים של גולות.





מגישים



ציפי, אור ואופיר ביננבויים